令和5年 部活Kリーグ2023大会要項

1. 主催 一般財団法人葛飾区サッカー協会

2. 後援 葛飾区教育委員会

3. 協力 葛飾区中学校体育連盟

4. 日時・場所

7. 表彰

12/3 (日) 8:00-14:00 にいじゅくみらい公園運動場 予選リーグ 12/16 (土) 8:00-18:00 にいじゅくみらい公園運動場 予選リーグ

12/23 (土) 7:30-13:30 東金町運動場多目的広場 予選リーグ

1/21 (日) 12:00-18:00 にいじゅくみらい公園運動場 決勝トーナメント 1/27 (土) 8:00-18:00 にいじゅくみらい公園運動場 決勝トーナメント

5. 大会役員 大会会長:松村龍雄 実行委員長:高嶋達也 実行副委員長:町野智明

6. 試合方式 「予選リーグ」参加チーム数15チーム 予選グループリーグ2位抜け 4校3G,3校1G

勝ち点 勝3:分け1:負0 同点:得失点>総得点>直接対決>抽選 「決勝トーナメント」引き分けの場合、延長なし、PK戦あり 3位決定戦、決勝 延長戦5分ハーフ、PK戦あり

試合時間 下記参照

「予選リーグ」対戦表、スケジュール表、試合時間 別紙参照

優勝トロフィ(持ち回り)、2.3位は賞状のみ

賞品 優勝 ユニフォーム1チーム分、個人賞ボールその他あり

9. 大会参加費 無料

1 申込みと登録及び参加資格

- (1) 参加校は定められた用紙を使用して大会本部へ申し込むこと。 大会初日に所定の「選手登録票」と「参加申込及び個人情報利用の同意書 (校長名・公印あり)」を本部に提出すること。選手登録数に制限はなし。 メンバー表は所定の用紙を印刷・記入し2部を試合開始30分前までに本部へ提出すること。
- (2) 参加チームは、1チームに限る。登録人数の制限はしない。
- ③ 中体連に参加している中学校の者で、その中学校の学校長に許可された者。ただし、 ジュニアユースクラス連盟に登録している者は参加できない。
- (4) ボールは各校持ち寄りとする。
 - 2 試合方法と試合時間ならびに選手の交代人数について
 - 1 予選リーグ
- ① 原則、40分ゲームとする。また、ハーフタイムは5分を超えない (暑い日は飲水の時間、クーリングブレイクをとる場合がある。) 引き分けの場合は、延長なしPKなし
- (2) 会場確保ができない場合は、試合時間を30分ゲームとする場合がある。
- (3) 大会登録票数、ベンチ入り、交代要員の人数制限はなし。主審の許可を得て交代できる。
- (4) 交代により退場した選手の再入場を認める。交代の回数に制限はなし。
 - 2 決勝トーナメント
- ① 原則、40分ゲームとする。また、ハーフタイムは5分を超えない 引き分けの場合は、準決勝までは延長なしで即PK、3位決定戦と決勝は延長あり とするが、会場確保の関係で延長戦を行わず、即PKとすることもある。
- (3) ベンチ入り、交代要員の人数制限はなし。主審の許可を得て交代できる。
- (4) 交代により退場した選手の再入場を認める。交代の回数に制限はなし。
- (5) 会場確保の為、大会全試合をインジュリータイムなしのオンタイムで行う。
 - 3 選手の交代

- (1) 審判により退場させられた選手の補充はできない。
- ② 交代しようとする者は、4審に申し出て試合が中断されたときに 主審の許可を得て、近くのタッチラインから交代する。
 - 4 日本サッカー協会競技規則によって行う。
 - 5 ユニフォーム規定 都大会のユニフォーム規定に準ずる。
- (1) チームは、ユニフォームに登録された背番号をつけて、原則正副2着を用意すること。 1着のみの持参しかできないチームは事前に支部長へ連絡を入れ承認されること。 ユニフォームが被った場合は、ビブス着用可。

ただし、ユニフォームとは、シャツ、ショーツ、ソックスをさす。ユニフォームのシャツの色は、審判が着用する審判着(黒色)と判別できるものとする。

よって、黒色、紺色などのシャツは認めない。

ユニフォームのデザイン、ロゴ、メーカーは異なっていても主たる色が同系色であれば可とする。色が同じでもあからさまにデザインが違うものは避けること。

- (2) 前番、学校名orエンブレムがユニフォームにあることが望ましい。
- ③ 選手は試合中、ユニフォームを着用しなければならない。
- (4) 選手は、スパイク、すねあてを着用し、前の試合ハーフタイム終了直後にに出場する前に審判を受けること。(違反する選手は試合に参加できない)
- (5) ユニフォーム以外の物は、身につけないこと。審判が他の選手に被害を与えると判断したと きはその選手は参加できない(金属付きのショーツ・眼鏡・ブレスレット・ネックレス等)
- (6) ゴールキーパーは、主審から許可があった場合に帽子・トレーニングタイツ等を 着用することができる。
- (7) 試合中に、ソックスを下げてはいけない。※試合前のチェックの際は服装を整えること。
- 8 アンダーウェア、アンダーショーツの色は問わない。 チーム内で同系色のものを着用すること
- (9) ソックステープの色はソックスと同色でなくてもよい。
 - 6 競技者としての注意
- (1) 選手は、最新版の協議規定をよく読んでおくこと。
- ② 選手は、アウトオブプレーになるまでプレーを続けること。アウトオブプレーになったら、すぐに審判の指示に従って、プレーを再開すること。
- ③ 退場処分を受けた選手は自動的に次に1試合に出場できない。同一の大会で警告は加算され、 2回警告を受けた選手は、自動的に次の1試合は出場できない。その後の出場については 大会本部の決定に従うものとする。(試合中の退場だけでなく、試合外の態度等で問題 のある選手も、同様の処分とする。)
 - 7 チームとしての注意
- (1) 次の場合は失格となり、次大会の参加申込権を失うことがある。
 - イ、所定の手続きを指定した期日(大会当日など)までに終了できないとき。
 - ハ. 教員または部活動指導員、学校長の確認を取っている20歳以上である 外部指導員の引率がないとき。
 - 二. 大会規定に違反した行為があって参加したとき。
 - ホ、乱暴な行為などで、大会本部の審査決定があったとき。
 - ※大会本部とは、(一財) 葛飾区サッカー協会、葛飾区中体連サッカー部、会場責任者、 当該審判員である。また、次大会とは、Kリーグ(予選・本選)、
 - トライアルワンデイ大会を指す。
- (2) 各チームはグループ予選は帯同審判(副審)を生徒2名用意すること。決勝トーナメントは不要。用意できないときは、本部へ相談すること。
- (3) 各チームは次のものを用意すること。
 - イ. 参加申込及び個人情報利用の同意書【公印】、選手登録票
 - ハ. 救急薬品 本部でも用意します。
- (4) 各チームは指定の集合時間には到着し、本部に大会申込書を提出する。 顧問と主将は、決められた時間までに本部にメンバー表を2部提出すること。 また、退去の際は、後片付けをし、必ず本部に報告すること。

- (5) 応援は決められた場所で行う。特にゴール後方や、タッチライン沿いのサイドコートは禁止
- (6) 試合会場への服装は、普通の生活の服装とする。
- (7) 会場や近隣へ迷惑をかけないこと。ゴミは必ず持ち帰る。
- 8 ベンチに登録された選手と学校関係者5名(教員、部活動指導員生徒、登録された外部指導員1名を含む)に限る。
- (9) ベンチは本部よりフィールドに向かって左側をホーム、右側をアウェイチームとする。
- (10) 試合中、交代選手などが、フィールドの近くを、あるいは何らかの理由でフィールド内を移動するときは、試合中の選手とユニフォームと紛らわしくない服装をする。
- (11) 練習中、会場の施設(ガラス等)を破損したときは、その当該校の弁償とする。 試合中については、対戦両校で弁償する。
- 12 監督は、教員または部活動指導員、外部指導員であること。
 - 8 その他
- (1) 小雨決行とする。判断の難しいときは、大会本部へ電話で確認する。
- (2) 保護者の応援もマナーを守らせる。また、路上への駐停車は禁止する。
- (3) 決勝大会へ警告の累積しない。最終試合での退場は、決勝大会の最初の試合に出場できないさらに、悪質な場合は本部の決定に委ねる。
 - 生徒、登録された外部指導員1名を含む)の最大25名に限る。
- 10 試合中、交代選手などが、フィールドの近くを、あるいは何らかの理由でフィールド内を 移動するときは、試合中の選手とユニフォームと紛らわしくない服装をする。
- (11) 練習中、会場の施設(ガラス等)を破損したときは、その当該校の弁償とする。 試合中については、対戦両校で弁償する。
- (12) 監督は、教員または部活動指導員、外部指導員であること。
- (3) 保護者の応援もマナーを守らせる。また、会場校へ車で来ることは禁止する。 クラブチームからの移籍は、10月31日までに抹消されていない選手の参加は認めない。 クラブチームから移籍した選手については、監督がクラブの責任者と連絡を取り、 抹消期日をきちんと確認し、各区専門委員に連絡すること。そして、各専門委員は、 常任委員会の際に、支部長に連絡すること。除籍完了せずに、その選手が試合に参加(ベンチ入りも含む)した場合、トーナメントは不戦敗、リーグ戦の場合は0対5の 負けの扱いとする。
- 1 予選地区が始まってからの移籍は認めない。(一家転住の場合は認める)